

いつでも一緒にお出かけ♪

おさんぽ気分な メルシーチェア



merci donut

ついに登場！ 丸くてかわいい、程よいサイズのドールチェア

綺麗なアーチ

無垢材

本革

やあらか背もたれ

What is this?



メルシーチェアは40cmクラスのドール向けに作られたカジュアル多機能チェア。いったいどんな特徴があるのかな？

このイスすごく便利かも

メルシーチェアはベルト付き。
ぶら下げる場所があればどこでも(※)一緒にいられます。ベルトを外して普通のイスとして使ってもよいし、三脚にも乗せられるので使い道はいろいろ☆



※イス本体は平均約850gとなります。
ぶら下げる場所の耐荷重に注意してください。

い・ろ・い・ろ 楽しいバリエーション

うちのこにはどの色が似合うかな？



時にはクールに

時にはポップに

時にはエレガントに

どんな柄と出会えるかは
その時になってからのお
楽しみ♪

安全対策

もばっちり！

Safety!

落下防止紐

うちのがイスから落ちたら大変！

メルシーチェアは安全第一。落下防止用の紐が備わっているので安心です。ボリュームのある洋服で座らせてもぐらつきません。紐は交換できるので様々な色の洋服に合わせることが可能です。ぶら下げているときにイス自体が前後へ回転しないようにも工夫しています。

うちのご座れる？

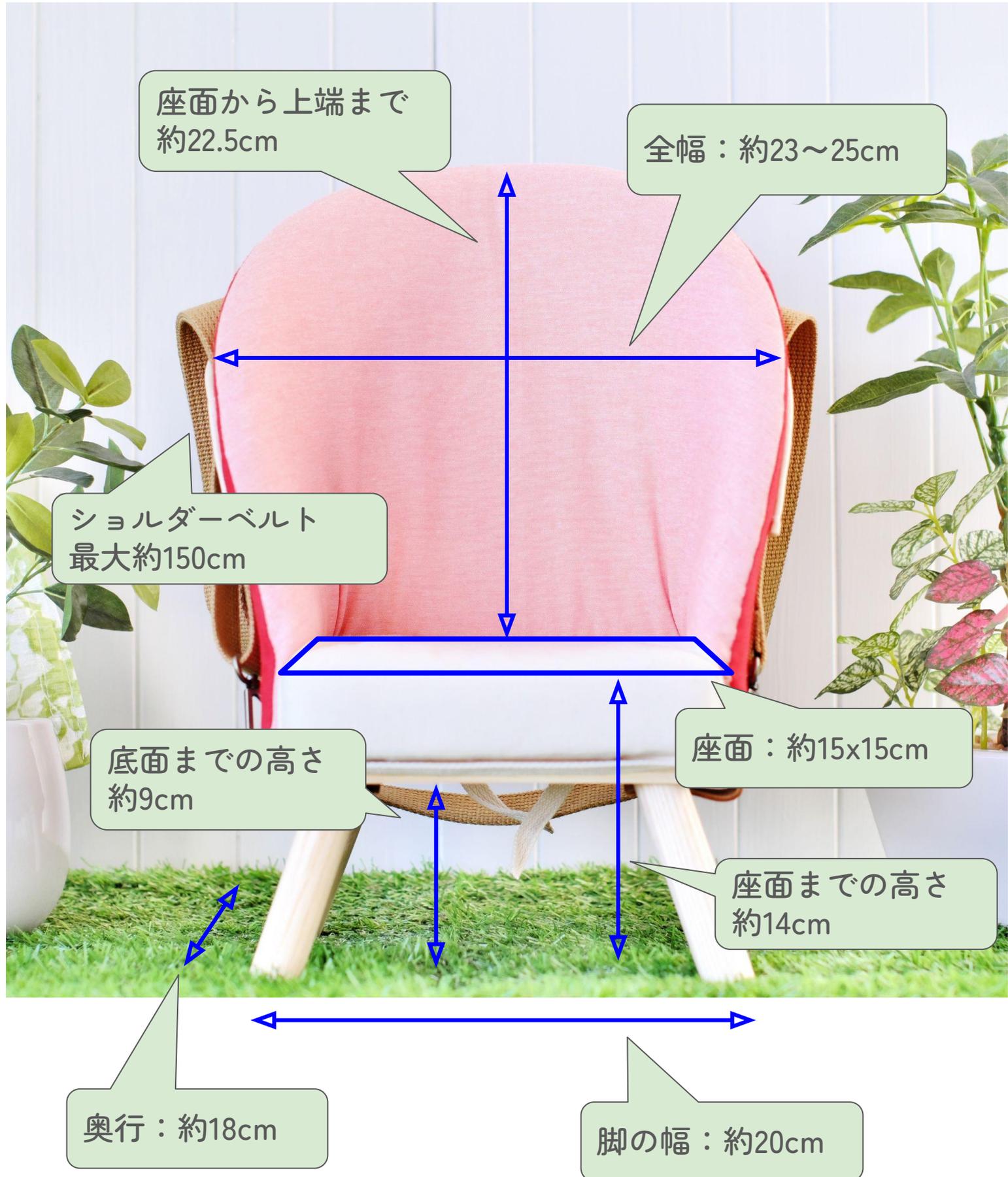
メルシーチェアは40cmクラスのドールに合わせて作られていますが、その他サイズの子ももちろん座れます。ぬいぐるみなどをたくさん座らせても楽しくなりそう。

▼サイズ参考



※大きく重量のあるキャストドールなどのぶら下げ利用は未検証です

まだまだ知りたい@そのサイズ



詳しく知りたい👁️👁️着用イメージ



● モデル身長：177cm 男性



● モデル身長：162cm 女性



👉 Point：ドールは背もたれに守られるので乱れにくい☆
ハンズフリーOK！



メルシーチェアはらくらく移動



気兼ねのなさがPointです☆

👉他の方の迷惑とならないよう、空いている場所で譲り合ってください👈



さあ、おでかけしよう♪

仕様



merci donut
いつでも一緒にお出かけ
おさんぽ気分なメルシーチェア

商品構成: イス本体・ショルダーベルト・脚キャップ

生地	綿・麻
クッション材	チップウレタンシート フェルトシート
背板	ポリプロピレン
底板	檜(集成材)
座枠	赤松(無垢材)
脚	ホワイアッシュ(無垢材)
金属部材	木ネジ 三脚穴 Dカン 紐留め
バンド	牛革
ショルダーベルト	ポリエステル
大きさ	約230~250mm (W) × 365mm (H) × 190mm (D)
重さ	約830~880g (本体のみ)・約920~970g (付属品含)
耐荷重	3kg



もっと教えて☆メルシーチェア

Q：お出かけしなくてもよいですか？

A：大丈夫です！室内でも活用いただけると嬉しいです。

Q：40cmクラス以外のドールは座れますか？

A：座面（約15x15cm）に収まる子であれば座れます。

大きく重量のあるキャストドールを座らせてのぶら下げ利用は未検証です。

Q：2人座れますか？

A：座れません。1人用となります。

Q：洗えますか？

A：汚れた場合は水または薄めた中性洗剤を染み込ませ軽く絞った布等で拭き、風通しのよい場所で十分に陰干ししてください。丸洗いはクッションの剥がれや乾かない等の可能性があるため推奨できません。

Q：色移りしますか？

A：生地は水通しで色が出ないものを使用していますが、強くこすれたり、長時間の接触や水濡れ状態での接触等があると色移りする可能性はあります。ドールの場合、外皮に直接触れないよう座らせてあげるか、タイツを着用させるなどし対処してください。布地同士も同様に、素材によってはイスから洋服・洋服からイスなど、相互色移りの可能性があります。

Q：付属品は交換できますか？

A：交換可能です。ショルダーベルトは38mm幅以内の頑丈なもの、脚キャップは20mm径対応のものをご用意ください。

Q：木部は塗装してありますか？

A：水性ジェルステインによる簡易塗装がしてあります。

Q：保証はありますか？

A：保証やアフターメンテナンスはございません。また本製品を使用して生じた事故等の責任は負いかねます。ご不明な点があれば気兼ねなくお問い合わせください。

Q：商品写真の背景やディスプレイ用途で使用してもよいですか？

A：問題ありません。

Q：merci donutの由来は？

A：感謝の気持ちで繋がりが広がる、ひとつの大きな輪をイメージしました。



2025 merci donut/ninari